

1 1 TIPOS DE INSCRIPCIONES TEMPORALES Y DE TORNEOS

Aprobado el 14 de Agosto de 2021

1.1 Pases de prueba

- 1.1.1 El número máximo de juegos cubiertos por un Pase de prueba es tres. (Una liga puede limitar esto a menos de tres juegos).
- 1.1.2 El número máximo de jugadores que pueden jugar en un equipo en un juego dado usando un pase de prueba es cinco. (Una liga puede limitar esto a menos de cinco jugadores).
- 1.1.3 Una liga puede determinar una fecha límite para el uso de pases de prueba durante cada temporada.
- 1.1.4 Si una liga desea reducir los números permitidos según 1.1.1 o 1.1.2 o especificar una fecha límite según 1.1.2, la liga debe proporcionar estas reglas específicas de la liga por escrito y proporcionarlas al personal de CSAN de manera oportuna. conducta.
- 1.1.5 Un jugador puede obtener un pase de prueba para un equipo determinado una vez por temporada.
- 1.1.6 CSAN cobra \$8 por jugador por un pase de prueba.
- 1.1.7 Si un jugador es seleccionado para jugar en un equipo basado en su prueba, el jugador debe comprar un pase de jugador normal para continuar jugando para ese equipo. El jugador debe pagar el precio completo de este pase de jugador y caducará al mismo tiempo que todos los demás pases de jugador de esa liga.
- 1.1.8 El personal de CSAN emitirá una verificación de registro electrónica o en papel para un pase de prueba al jugador o director del equipo.

1.2 Pase de Torneo Corto

- 1.2.1 Para uso en un torneo que no dure más de cuatro días consecutivos.
- 1.2.2 Número máximo de jugadores con pase de torneo por equipo TBD según las reglas del torneo.
- 1.2.3 CSAN cobra \$10 por jugador por un Pase de Torneo Corto.
- 1.2.4 El personal de CSAN emitirá una verificación de registro electrónica o en papel para un Pase de Torneo Corto al jugador o director del equipo.
- 1.2.5 A su discreción, el personal de CSAN puede autorizar a los organizadores de torneos a vender Pases cortos para torneos en nombre de CSAN. El personal de CSAN determinará las circunstancias y requisitos de dicha actividad, si está autorizada.

1.3 Pase de torneo extendido

- 1.3.1 Para uso en un torneo cuyos juegos se distribuyen en varias semanas.
- 1.3.2 Un torneo extendido no puede involucrar más de siete juegos por equipo.
- 1.3.3 Los organizadores del torneo determinan el número máximo de jugadores en un equipo que utiliza pases de torneo extendidos y debe especificarse por escrito.
- 1.3.4 CSAN cobra \$15 por jugador por los pases de torneo extendidos.

2 PASE ANUAL PARA TORNEO USASA

- 2.1 CSAN cobra \$26 por jugador por un Pase de Torneo Anual de USASA.
- 2.2 CSAN recopilará la siguiente información de cada jugador al que se le emita un Pase anual para torneos de USASA:
 - 2.2.1 Apellido
 - 2.2.2 Nombre
 - 2.2.3 Identificación de género del jugador
 - 2.2.4 Dirección postal completa del jugador
 - 2.2.5 Número de teléfono
 - 2.2.6 Fecha de nacimiento
 - 2.2.7 Dirección de correo electrónico (si está disponible)
 - 2.2.8 Selecciones de privacidad de los jugadores (opcional)
- 2.3 Se emitirá un pase de jugador de plástico que vence un año después de la fecha de compra.
- 2.4 El pase de jugador no mostrará el nombre de una liga o equipo, sino que dirá "Solo para uso de torneos afiliados a USASA".